



Inhaltsverzeichnis

WÜSTENFLÜGEL - TOBRUK	33
.....	3
Installationsanleitung.....	33
.....	3
KAUF DES SPIELS:	33
.....	3
Gekauft im 1C Shop oder IL2 Store:	43
.....	4
Gekauft über Steam:	44
.....	4
INSTALLIEREN DES SPIELS	44
.....	4
Vor der Installation:.....	54
.....	5
Upgrade auf Windows 10 von Windows 7	54
.....	5
Sichern Sie zuerst Ihre Cliffs of Dover Blitz-Konfiguration .ini Ordnern!	55
.....	5
Installationsanleitung:.....	55
.....	5
EINRICHTEN.....	87
.....	8
"Optionen – Pilot":.....	98
.....	9
"Optionen – Flugzeug":.....	99
.....	9
"Optionen - Realismus":.....	99
.....	9
"Optionen - Steuerelemente".	1110
.....	11
Energieverwaltung Ihrer USB-Anschlüsse:.....	1111
.....	11



Kalibrieren Ihres Joysticks:	1211
.....	12
System anzeigen:.....	1413
.....	14
Flugsysteme:	1615
.....	16
Waffensysteme:	1817
.....	18
Vorgeschlagene Schlüsselzuweisungen:	1817
.....	18
"Optionen – Video":.....	2221
.....	22
"Optionen - Audio":.....	2321
.....	23
"Optionen - Netzwerk":	2523
.....	25
EINZELSPIELER:	2523
.....	25
Ausbildung:	2624
.....	26
Schnelle Missionen:.....	2625
.....	26
Einzelmissionen:	2725
.....	27
Kampagnen:	2725
.....	27
Multiplayer!!!!	2826
.....	28
Anmelden bei einem Server:	2826
.....	28
Wahl einer Seite:	2927
.....	29
Die Wahl eines Flugplatzes:.....	3029
.....	30
Die Wahl eines Flugzeugs:.....	3129
.....	31



Anpassen Ihres Flugzeugs:.....	3129
.....	31
Staffelmarkierungen:.....	3129
.....	31
Flugzeugladungen:	3230
.....	32
Laichen in:.....	3331
.....	33
Laichen:.....	3431
.....	34
Informationen Windows.....	3432
.....	34
TROUBLE SHOOTING.....	3835
.....	38
Meine Joystick-Achse und Schlüsselzuweisungen sind plötzlich aus meinem Joystick-Profil verschwunden!	3835
.....	38
Investieren Sie in einen usb-Hub mit Stromanschluss.	3836
.....	38
JoyToKey.	3836
.....	38
Verwenden Sie das Dienstprogramm "devreorder".	3936
.....	39
Kann nicht an einem Multiplayer-Server teilnehmen	4037
.....	40
Desert Wings – Tobruk startet nicht!	4138
.....	41
Bildschirm friert ein, stottert oder verzögert sich. Bitte versuchen Sie Folgendes:.....	4138
.....	41
Beige oder graues Quadrat oder Rechteck auf meinem Bildschirm.	4239
.....	42
Zoom-Ansichtsfunktion.....	4239
.....	42
Im Wahlkampf bewegt sich mein Flugzeug nicht und die Nase über lässt sich stattdessen überdrehen!	4239
.....	42



Gibt es eine Chance auf Oculus Rift Support?	4340
.....	43
"Unsichtbare" Tracer?	4340
.....	43
Mein Kampfflugzeug hat keine Sehenswürdigkeiten!	4340
.....	43
Die Maus aktiviert keine Steuerelemente im Cockpit.	4441
.....	44
Wie feuert man Gewehre in einer Turmposition?	4542
.....	45
Spiegel funktioniert nicht oder gar kein Spiegel!	4542
.....	45
Ich kann bestimmte Geräusche im Spiel nicht hören, wie Explosionen, Kugelschläge, etc!	4642
.....	46
Meine Schusswaffe ist nicht eingeschaltet!	4643
.....	46
Mein Joystick/Drosseln, der in Desert Wings – Tobruk nicht erkannt wird!	4643
.....	46

WÜSTENFLÜGEL - TOBRUK

Installationsanleitung

Desert Wings - Tobruk, die mit Spannung erwartete Erweiterung zur Battle of Britain Flugsimulation IL-2 Sturmovik: Cliffs of Dover Blitz, ist jetzt live auf Steam. Unten ist eine Anleitung zur Installation von Desert Wings -*Tobruk*, um Sie schnell in Ihr virtuelles Cockpit zu bringen.

KAUF DES SPIELS:

Es gibt zwei Möglichkeiten, den Produktcode für *Desert Wings - Tobruk* zu erwerben:



Kaufen Sie den Produktcode direkt bei www.1cshop.eu oder <https://il2sturmovik.com/store>

Kaufen Sie das Spiel über den Steam Store unter <https://store.steampowered.com/>

Steam ist die Online-Plattform-App, von der *Desert Wings – Tobruk* gestartet wird. Es ist erforderlich, um das Spiel zu spielen. Sie müssen sich kostenlos bei Steam registrieren, um ein Konto zu erstellen. Steam bietet zwei wesentliche Vorteile:

Spiele und Simulationen wie *Desert Wings - Tobruk* sind einfach zu installieren und

Häufige Updates und Verbesserungen werden automatisch installiert, wenn Steam geöffnet wird.

Sobald Sie sich registriert und ein Steam-Konto erstellt haben, ist die Installation von *Desert Wings – Tobruk* ganz einfach:

Gekauft im 1C Shop oder IL2 Store:

Den Produktcode zur Hand haben.

Öffnen Sie Steam auf Ihrem PC und klicken Sie oben auf die Registerkarte STORE.

Klicken Sie in der unteren linken Ecke auf "Spiel +hinzufügen".

Folgen Sie den Anweisungen im Popup-Fenster "Produktaktivierung".

Sie werden aufgefordert, Ihren Produktcode einzugeben.

Wenn Sie auf "Weiter" klicken, wird Ihr Sim automatisch auf Ihren PC geladen. *Desert Wings – Tobruk* wird standardmäßig auf Ihrem Laufwerk C: installiert, es sei denn, Sie geben manuell ein anderes Laufwerk an, das Sie bevorzugen.

Über Steam gekauft:

Starten Sie Steam.

Klicken Sie auf die Registerkarte "STORE" oben im Steam-Fenster

Geben Sie "*Desert Wings – Tobruk*" in das Suchfenster rechts auf der geöffneten Seite ein.

Klicken Sie auf das Pop-up-Fenster, das angezeigt wird, um Ihre Wahl von "*Desert Wings – Tobruk*" anzugeben. Dies bringt Sie direkt auf die *Desert Wings – Tobruk* Seite auf Steam.



Fügen Sie diese Sim zu Ihrem Warenkorb, dann gehen Sie zur Kasse, um für den Kauf zu arrangieren.

Herzlichen Glückwunsch! Sie sind jetzt bereit, das Spiel zu installieren.

INSTALLIEREN DES SPIELS

Wenn du dir deine Steam Library anschaust, wirst du *IL-2 STURMOVIK DESERT WINGS* sehen - *TOBRUK* ist jetzt als völlig neues Spiel in deiner Steam Library gelistet.

Vor der Installation:

Upgrade auf Windows 10 von Windows 7

Eine Reihe von Spielern haben gefragt, warum Windows 10 für *Desert Wings - Tobruk* dringend empfohlen wird. Natürlich spielt *Desert Wings - Tobruk* weiterhin gut in Windows 7, leider wird Win7 nicht mehr von Microsoft für Upgrades und vor allem Sicherheitsupdates unterstützt. Die Spieler werden wahrscheinlich feststellen, dass *Desert Wings - Tobruk* spielt noch besser in Win10 in Bezug auf Glätte und Framerates. Außerdem werden USB-Joystick-Achsen und Tastenzuweisungen in Win10 eindeutig erkannt (siehe Optionen – Steuerungen auf Pg 10), so dass ein Upgrade auf Win10 vor der Installation von *Desert Wings - Tobruk* den Spieler davor bewahren wird, diese Peripheriesteuerungen erneut neu zuweisen zu müssen.

Vielen Dank an Preystalker für die Bereitstellung dieses Microsoft-Links, um das Upgrade auf Windows 10 zu erleichtern:

<https://support.microsoft.com/en-us/help/3159635/windows-10-update-assistant>

Sichern Sie Ihre Cliffs of Dover Blitz Konfiguration . ini Ordner zuerst!

Owners of CLIFFS OF DOVER - BLITZ: - Aufgrund einer neuen Namenskonvention in den Steuerelementen für die an Ihren Computer angeschlossenen Geräte müssen Sie möglicherweise einige oder alle Ihrer Steuerelemente neu zuordnen. Am besten speichern Sie Zuerst Ihre Konfigurationsdateien. Dann können Sie sie auf Wunsch wieder in den neuen Ordner "Documents/1C SoftClub/il-2 sturmovik cliffs of dover" einfügen, der erstellt wird.

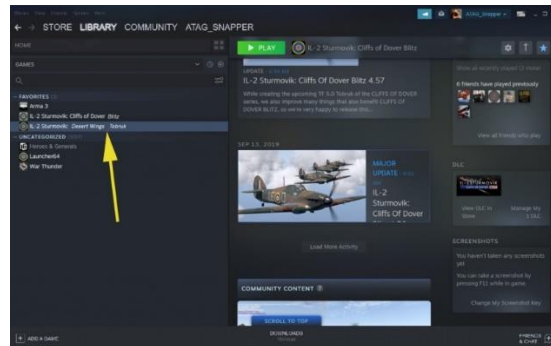
- Schauen Sie in Ihrem "MyDocuments" Ordner und benennen Sie Ihre "1C SoftClub/il-2 sturmovik Klippen von Dover" zu "1C SoftClub/il-2 sturmovik Klippen von dover OLD".



Hinweis: Wenn Sie noch das Originalspiel "IL-2 STURMOVIK CLIFFS OF DOVER" (d. h. Version 3.xxx) auf Ihrem PC haben, deinstallieren Sie das Spiel bitte.

Installationsanleitung:

1)

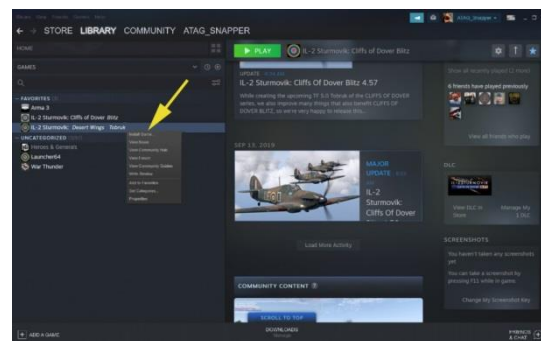


Starten von Steam

Klicken Sie auf Bibliothek

Sie haben jetzt *IL-2 Sturmovik: Desert Wings - Tobruk* aufgelistet (beachten Sie den gelben Pfeil)

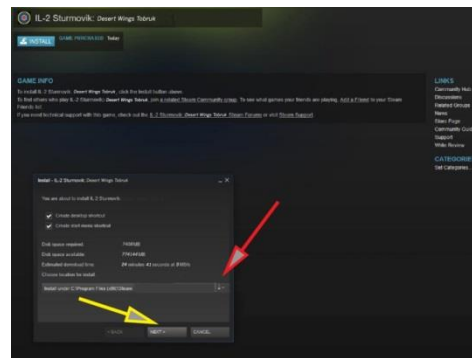
2)



Rechtsklick auf *IL-2 Sturmovik: Desert Wings - Tobruk*

Klicken Sie auf Spiel installieren (beachten Sie den gelben Pfeil)

3)



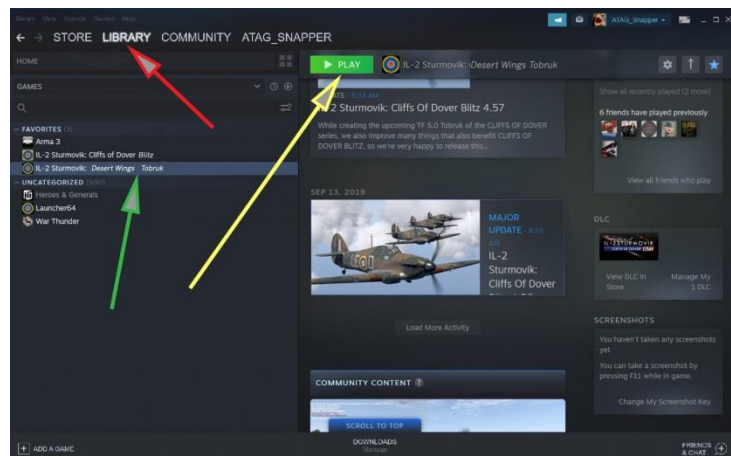
Nehmen Sie sich einen kurzen Moment Zeit, um zu entscheiden, wo Sie *Desert Wings - Tobruk* auf Ihrem PC installiert werden möchten

Steam installiert *Desert Wings - Tobruk* standardmäßig in Ihr Laufwerk C: wie oben gezeigt, indem Sie auf NEXT klicken, vorausgesetzt, Sie haben genügend Speicherplatz zur Verfügung (siehe gelber Pfeil).

Andernfalls können Sie zu einem alternativen Datenträger mit mehr Platz navigieren; oder an einn SSD-Laufwerk für schnelles Laden des Spiels. (siehe roter Pfeil, um zum gewünschten Laufwerk zu navigieren).

Sobald Sie ausgewählt haben, auf welcher Festplatte Sie installieren möchten, klicken Sie auf NEXT (gelber Pfeil).

4)





Einmal *Desert Wings - Tobruk* ist auf Ihrem PC installiert,

Starten Sie Steam,

Gehen Sie zu Bibliothek (roter Pfeil),

Wählen Sie *IL-2 Sturmovik: Desert Wings - Tobruk* von der linken Spalte (grüner Pfeil),

Klicken Sie auf Spielen (gelber Pfeil).

Herzlichen Glückwunsch, *Desert Wings -Tobruk* ist jetzt installiert und Sie sind bereit zu fliegen!

Oder... Bist du?

Nun, fast.

Einrichten

Sobald *Desert Wings -Tobruk* auf Ihrem Personal Computer installiert ist, gibt es ein paar Schritte, die getan werden müssen, um richtig eingerichtet zu werden, um 'n Kampf zu fliegen! Beim Start sehen Sie einen Ladebildschirm wie den untenstehenden (das Kunstwerk kann sich unterscheiden). Es kann eine Minute dauern, bis die Sim vollständig auf Ihren PC geladen ist.



Sie befinden sich nun auf dem Hauptbildschirm (wiederum kann sich das Bildmaterial im Hintergrund unterscheiden). Sie können nach der *Desert Wings -Tobruk-Version* suchen, die sich auf Ihrem PC befindet (beachten Sie den roten Pfeil). Außerdem stehen Ihnen 4 Menüpunkte zur Auswahl: Einzelspieler, Multiplayer, Optionen und Extras.

IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER

BLITZ

DESERT WINGS

TOBRUK

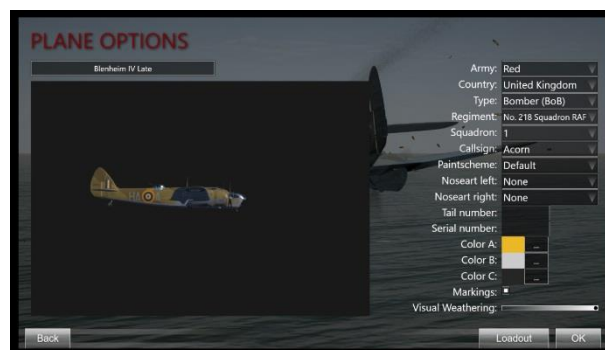


"Optionen – Pilot":



Hier können Sie aus einer Reihe von Uniformen & Fliegen-Kit für Ihren virtuellen Piloten zu tragen wählen.

"Optionen – Ebene":



Desert Wings - Tobruk bietet dem Spieler historisch genaue Lackierung und Markierungen zur Auswahl – sogar bis zum Grad der Verwitterung wird das Flugzeug zeigen, wie es durch die Strapazen der Schlacht fortschreitet.

"Optionen - Realismus":

IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER

BLITZ

DESERT WINGS

TOBRUK



Wenn du als Einzelspieler spielen willst, dann entscheidest du, wie "realistisch" oder herausfordernd du dein Gameplay einstellen wirst. Die meisten Kriterien sind selbsterklärend. Zum Beispiel können Sie unter Engines Complex Engine Management wählen, wo Sie als Spieler die verschiedenen Triebwerkssteuerungen manipulieren, die die tatsächlichen Piloten gemacht haben, um die maximale Leistung von Ihrem Flugzeug zu erhalten. Wenn Engine Temperature Effects ausgewählt ist, erhöht sich Ihre Arbeitslast im Cockpit erheblich, wenn Sie Ihr Kühlerkühlmittel und die Motoröltemperaturen überwachen. Sie werden, wie auch die echten Piloten, feststellen, dass Sie Ihre Motoreinstellungen (d. h. Gas (Boost) und Motordrehzahlen (Propellerabstand) und Ihre Flugaktionen (Klettern, Höhenflug, Abstieg/Tauchgang) anpassen müssen, um diese kritischen Temperaturen und Motordrehzahlen innerhalb der Spezifikation zu halten. Wenn Sie unvorsichtig sind (vergessen Sie nicht Ihre Kühlereinstellung(en)!) oder ignorieren Sie alle Exzesse – Ihr Motor und/oder Luftrahmen wird wahrscheinlich an Ihnen versagen... in der Regel zum denkbar schlechtesten Zeitpunkt!

Wenn Sie sich entscheiden, keine Engine Management oder Temperatureffekte auszuwählen, wird Ihre Arbeitslast erheblich gelockert, sodass Sie sich mehr auf Kampf, Navigation und allgemeines Fliegen selbst konzentrieren können.

Eine Einschränkung: Wenn Sie sich entscheiden, die ultimative Herausforderung anzunehmen und sich in einem der "Full Switch" (dh. "Vollständiger Realismus") Server, Ihre Realismus-Entscheidungen werden für Sie getroffen. Im Allgemeinen bedeutet dies, dass Sie in Ihrem Cockpit sind (keine externen Ansichten), keine Vorhängeschlossansichten (können es nicht verwenden, um einen schwer zu sehenden Gegner zu finden), keine Symbole (wieder, so dass es schwierig ist, Gegner zu erkennen), und natürlich die volle Cockpit-Arbeitslast bei der Verwaltung Ihrer Motor- und Flugsteuerung und der Beobachtung Ihrer Motordrehzahlen und Temperaturen. Diese Fähigkeiten zu meistern ist eine enorm herausfordernde, aber eine sehr befriedigende Leistung, die euch die nächste Erfahrung gibt, ein echter Kampfpilot des Zweiten Weltkriegs in einer Flugsimulation zu sein.



"Optionen - Steuerelemente".

Dies ist von entscheidender Bedeutung, da dies Ihre Interaktion mit Ihrem Flugzeug selbst bestimmt.



Lassen Sie uns ein wenig Zeit damit verbringen, da dies der am häufigsten nach einem Teil des Spielaufbaus gefragt ist.

Desert Wings - Tobruk ist eine hochpräzise Simulation von Wüstenkriegsflugzeugen, Landfahrzeugen, Schiffen und vielen relevanten Bodenobjekten, die von Alliierten und Achsenmächten in Nordafrika im Zeitraum von Dezember 1941 bis Juni 1942 verwendet wurden. Die Flugzeuge in *Desert Wings - Tobruk* waren komplexe Maschinen zu ihrer Zeit. Um in das Cockpit eines dieser fortgeschrittenen WW2-Kämpfer zu springen und ins wilde Blau zu gehen, um deine Gegner abzuschießen, musst du zuerst ein bisschen Setup deiner Ausrüstung auf der Hand (Joystick, Tastatur, Maus) machen. Sobald Sie die Cockpit-Bohrmaschine zum Starten Ihres gewählten Flugzeugs gelernt haben, liegt die Herausforderung, wie Sie diesen Hochleistungsjäger auf sein maximales Potenzial fliegen können – ohne den Motor zu zerstören oder sich in den Wüstensand zu spinnen!

Zunächst einmal, sagen wir, dass Sie einen Joystick haben, aber kein Head-Tracking-Gerät, Gasquadranten, Ruderpedale, etc. etc. (häufig als "Peripheriegeräte" ausgedrückt). Verzweifeln Sie nicht. Eine Reihe unserer am besten bewerteten virtuellen Asse haben auch nicht diese ausgefallenen Peripheriegeräte – aber sie tun extrem gut, um "besser ausgestattete" Gegner in einer sehr feindlichen Online-Umgebung niederzuschlagen und haben auch eine Menge Spaß. Zusammen mit diesem Joystick benötigen Sie Ihre Tastatur und eine Maus – und Sie sind gut zu gehen.

Energieverwaltung Ihrer USB-Anschlüsse:



Ein kleiner Schritt, um zu verhindern, dass Ihr Personal Computer automatisch die Stromversorgung Ihrer USB-Anschlüsse schneidet, kann später viele Unannehmlichkeiten sparen. Wenn der USB-Anschluss, mit dem Ihr Joystick verbunden ist, Strom verliert, besteht die Wahrscheinlichkeit, dass Sie die Programmierung verlieren, die Sie Ihrem Joystick zugewiesen haben. Glücklicherweise kann ein einmaliges Verfahren dies verhindern.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Windows-Start-Schaltfläche unten links auf dem Bildschirm.

Linksklick auf Geräte-Manager

Scrollen Sie im Popup-Fenster "Device Manager" zu Universal Serial Bus-Controllern

Klicken Sie im Dropdown-Menü mit der rechten Maustaste auf den ersten USB-Hub (Generic USB Hub; USB Root Hub; USB Root Hub (USB 3.0)).

Klicken Sie in der angezeigten Dropbox mit der linken Maustaste auf Eigenschaften

Klicken Sie im Popup-Feld USB Hub Properties auf die Registerkarte Energieverwaltung

Stellen Sie sicher, dass das Kontrollkästchen deaktiviert ist, wenn Sie "Erlauben Sie dem Computer, dieses Gerät auszuschalten, um Strom zu sparen", deaktivieren.

Klicken Sie auf OK

Wiederholen Sie die Schritte 4 – 8 für jeden USB Hub-Eintrag.

Schließen des Popupfelds Geräte-Manager

Kalibrieren Ihres Joysticks:

Ein weiteres einmaliges Verfahren in Windows 10, um sicherzustellen, dass Ihre Joystick-Achsen richtig kalibriert sind, sollte an dieser Stelle vor der Zuweisung Ihrer Steuerelemente durchgeführt werden. Das Verfahren ist sehr einfach:

Geben Sie im Fenster Windows-Suche unten links auf dem Bildschirm die Systemsteuerung ein.

Linksklick auf die Systemsteuerung im Pop-up-Fenster

Linksklick auf Geräte und Drucker

Suchen Sie im Bereich Geräte nach Ihrem Joystick



Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Joystick-Symbol, und wählen Sie game controller-Einstellungen aus.

Wählen Sie im Pop-up-Fenster game Controller Ihren Joystick aus und klicken Sie auf Eigenschaften

Wählen Sie im Fenster "Joystick-Eigenschaften" die Registerkarte Einstellungen

Klicken Sie auf Kalibrieren

Klicken Sie unten im Pop-up-Fenster "Willkommen beim Gerätekalibrierungs-Assistenten" auf Weiter

Folgen Sie der Reihe der Wegbeschreibungen und klicken Sie auf Weiter, nachdem Sie jede Richtung abgeschlossen haben

Klicken Sie auf Fertig stellen

Klicken Sie auf Bewerben

Klicken Sie auf OK

Sie haben Ihren Joystick kalibriert!

Ein wichtiger Ratschlag für *Desert Wings - Tobruk* ist es, ein Flugzeug auszuwählen und es gut zu lernen. Es gibt die natürliche Versuchung, zunächst 'em all zu versuchen, was mit einer Einschränkung in Ordnung ist: Was in einem Flugzeug funktioniert, wird nicht unbedingt in einem anderen funktionieren. Denken Sie daran, sie alle hatten unterschiedliche Ursprünge und Hersteller – mechanisch funktionieren Komponenten von Flugzeug zu Flugzeug unterschiedlich. Ein gutes Beispiel sind die Bremsen bei RAF-Kämpfern gegen die in Luftwaffe-Kämpfern – genug, um dich zum Absturz zu bringen, wenn du nicht weißt! Andere, kritischere Unterschiede bestehen zwischen den verschiedenen Flugzeugen.

Um loszulegen, haben wir zwei gegnerische Flugzeuge ausgewählt, die in Nordafrika in '41-'42 viel actionlos gesehen haben: den Hurrikan Mk II und die Messerschmitt Bf 109E-7. Sie waren würdige Gegner, aber mechanisch und im Flug waren sehr viel anders als die anderen. Um sich entweder in Ihrem "virtuellen Cockpit" zu Hause einzurichten, sollten zunächst drei wichtige Kriterien berücksichtigt werden: a) View System, b) Flight Systems und c) Waffensysteme.

System anzeigen:

"Lose sight = kampflös verlieren". Entscheidend ist, dass Sie eine Möglichkeit einrichten, den Himmel um Sie herum zu scannen, um nach Zielen zu suchen, zu vermeiden, vom Feind "geprallt" zu werden, und einfach zu fliegen und zu navigieren.

Seit Jahrzehnten verwenden Sim-Piloten erfolgreich den gemeinsamen Hutschalter auf den meisten Joysticks. Und sie tun es immer noch! Es gibt verschiedene Head Tracker-Einheiten, die jetzt zu verschiedenen Preispunkten (ED Tracker, TrackIR, etc.) erhältlich sind, die fantastisch gut funktionieren und sicherlich zum Eintauchen hinzufügen, aber sie sind nicht obligatorisch, um in dieser Simulation gut zu funktionieren. Mit der Praxis kann ein gut eingerichteter Hutschalter sehr effektiv sein, um Ihnen dabei zu helfen, Situational Awareness aufrechtzuerhalten. Hier ist ein Beispiel für das Einrichten von Pan Views auf Ihrem Joystick Hut-Schalter, begleitet von der Standard-Tastatur-Setup, die mit dem Spiel kommt:

Standard-Pan View-Tastatur-Setup: Pan View auf Joystick Hut-Schalter programmiert:



Was oben getan wurde, bedeutet, dass, anstatt Ihre linke Hand auf dem NumPad Ihrer Tastatur zu verwenden, um sich umzusehen (während Ihre rechte Hand auf Ihrem Joystick ist, der tatsächlich Ihr Flugzeug fliegt), können Sie den praktischen Hutschalter auf Ihrem Joystick verwenden, um sich umzusehen. Dies gibt Ihre linke Hand für andere Aufgaben frei, und die Verwendung eines Hutschalters ist natürlicher und intuitiver mit ein wenig Übung.

Hier ist, wie alle Tastatur-Programmierung durchgeführt wird. Es ist unglaublich einfach in diesem Sim! Um zu den Steuerelementoptionen zu gelangen, beginnen Sie einfach im Hauptspielbildschirm, gehen Sie zu Optionen und dann zu Steuerelemente. Wählen Sie die Registerkarte Tasten und dann die Kategorie – Pan-Ansicht aus.

Platzieren Sie den Mauszeiger über dem Tastaturbefehl, den Sie ändern möchten, und doppelklicken Sie. In diesem Fall ändern wir die erste Pan-Ansicht – "Pan Down" vom Standard-NumPad-2 zum Joystick-Hutschalter.

IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER **BLITZ**

DESERT WINGS **TOBRUK**



In diesem Fall wird die oberste Hutschalterposition (= "POV 0") gewählt. Drücken Sie auf Ihrem Joystick einfach den Hutschalter nach oben in die POV=0-Position. Dies wird dann in die Pop-up-Box eingegeben, die in Schritt 1 erschien.



Klicken Sie im Pop-up-Feld auf OK und Ihre neue Einstellung für Pan Down zeigt jetzt die POV 0-Position auf Ihrem Hutschalter an!



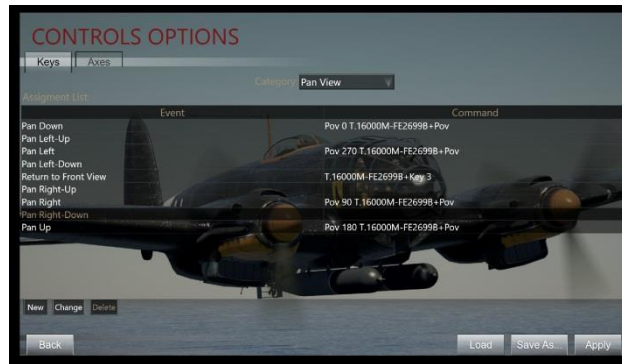
Machen Sie einfach die gleichen Schritte für die anderen Joystick Hut Schalter Positionen: POV 90, 180 und 270. Eine praktische Taste auf dem Joystick (befindet sich direkt neben dem Hutschalter) wurde für Return to Front View programmieren. Dies ist sehr wichtig, um schnell wieder nach vorne zu schauen, nachdem man hinter jede Schulter zurückschaut! Alle verbleibenden Ansichten, die für den Hutschalter nicht gewünscht werden, können vollständig gelöscht werden.

Und hier ist es:

IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER **BLITZ**

DESERT WINGS **TOBRUK**



Jetzt sind Sie gesetzt – Sie können sich beim Fliegen umsehen. Mit der Übung können Sie auch den Hutschalter verwenden, um einen manövrierenden Gegner zu verfolgen, während Sie in Schussposition kommen!

Hinweis: Dies ist etwas, mit dem Sie spielen können, um sich nach Ihren Vorlieben einzurichten. Es gibt auch Snap-Ansichten zu berücksichtigen, anstatt Pan Ansichten (die Ansicht "schnappt" schnell in Position im Gegensatz zu glatt "Schwenken" in Position).

Jetzt....lassen Sie uns so einrichten, dass sie fliegen!

Flugsysteme:

Wie Sie Ihr Flugzeug mit Flugsteuerungen, Motorsteuerungen, anderen wichtigen Mechanischen wie Fahrwerk, Bremsen, Kompass usw. usw. fliegen

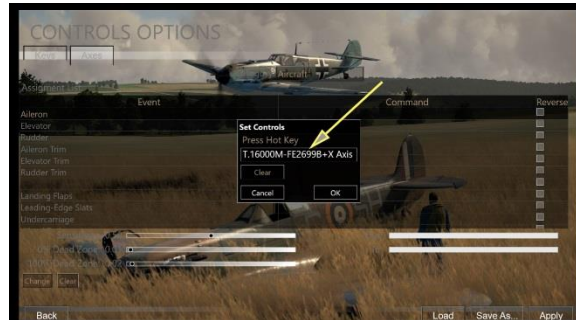
Das erste, was eingerichtet werden, sind die Flugsteuerungen – nämlich Roll (Aileron-Steuerung), Pitch (Aufzugssteuerung) und Gähnen (Rudersteuerung). Dadurch werden Sie zur Registerkarte Achsen (im Vergleich zur Registerkarte "Tasten", die zum Einrichten von Pan-Ansichten verwendet wird) angezeigt.

Wechseln Sie vom Hauptbildschirm zu Optionen, dann Controls, Category – Aircraft, dann zur Registerkarte Achsen (anstelle der Registerkarte Tasten). Die erste Steuerung, die Ihrem Joystick zugewiesen wird, ist Aileron (siehe gelber Pfeil), um die Rolle des Flugzeugs zu steuern. Doppelklicken Sie in das Feld Aileron Command.





Wie bei pan Views früher wird ein Popup-Feld "Set Controls" angezeigt. Bewegen Sie Ihren Joystick nach links und rechts (d.h. die X-Achse). Ihr Joystick X Axis erscheint nun im Pop-up-Feld (siehe gelber Pfeil).



Klicken Sie auf OK und Ihre X-Achse ist nun Ihrem Joystick zugeordnet. Wenn Sie Ihren Joystick nach links oder rechts verschieben, wird Ihr Flugzeug nun rollen.



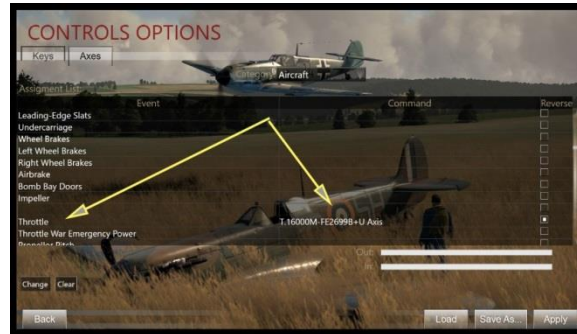
Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 3, um a) Aufzugssteuerung zuzuweisen (Y-Achse – dieses Mal bewegen Sie Ihren Joystick vorwärts und rückwärts).

Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 3 erneut, um Ihre Rudersteuerung zuzuweisen (Z-Achse – dieses Mal drehen Sie Ihren Joystick nach links und dann nach rechts)

Ihr Setup-Steuerelement Axes sollte nun etwa so aussehen:



Viele Joysticks haben eine vierte Achsensteuerung, die in der Regel der Drosselklappe zugeordnet ist. Scrollen Sie auf der Seite Controls Option nach unten, um die Steuerung zu drosseln, wiederholen Sie die Schritte 1 bis 3 ein einziges Mal (bewegen Sie den Drosselhebel auf dem Joystick hin und her, um diese Steuerung der Drosselzulage zuzuweisen:



Nun, da Ihnen Ihre Achsen zugewiesen sind (Ailerons, Aufzug, Ruder und Gas), gibt es weitere grundlegende Flug-, Motorverwaltung und Waffen, denen Tastaturtasten oder Joystick-Tasten zugewiesen werden müssen. Aufgelistet sind einige vorgeschlagene Tastenanschlüsse, die für jede Funktion zugewiesen werden sollen, aber jede dieser Tasten kann Joystick-Tasten zugewiesen werden, wenn Sie es vorziehen. Rote Zuweisungen gelten für alliierte Flugzeuge, Blau für Achse und Grün für Allied und Axis.

Waffensysteme:

Der ganze Grund, warum Sie hier sind! Preflight Einrichtung Ihrer Munition Gürtel, Konvergenzen, Ihre Gunsight, dann die tatsächliche Schießen Ihre Gewehre & Kanone selbst!

Derzeit können die Waffensysteme nur im Multiplayer modifiziert werden, was im Multiplayer-Bereich auf Seite 24 vollständig beschrieben ist.

Vorgeschlagene Schlüsselzuweisungen:

Allgemeines Dropdown-Menü

Bail Out E

Umschalten Desdach (Offen & Geschlossen) C

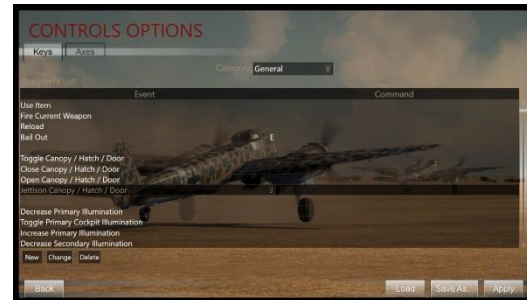
Jettison Canopy J

Umschalten Gunsight Illumination T

MapM

HURRICANE UND SPITFIRE

MESSERSCHMIT109



SOWOHL HURRICANE/SPITFIRE als auch MESSERSCHMITT 109



Flugzeug-Dropdown-Menü

Trim Elevator Nose-UpShift Up Pfeil

Trim Elevator Nose-DownShift Pfeil

Trim Rudder RightShift Rechtspfeil

Trim Rudder Linksshift Linkspfeil

Umschalten Landing FlapsF

Untere Landeklappen PositionDown Pfeil



Heben Sie Landing Flap Position Nach oben Pfeil

Umschalten von UnterfahrwerkG

VollradbremsenB

Full Left Wheel BrakeLeft Arrow

Full Right Wheel BrakeRight Arrow

Feuerpistolen (Maschinengewehre + Kanone)Joystick-Trigger

Starten ausgewählter Enginei

Schließen von RadiatorPage Down

Öffnen Sie RadiatorPage Up

Ölkühler schließen (Bf109)Einfügen

Offener Ölkühler (Bf109)Löschen

Boost Cut-Out Override **Home**

Umschalten von War Emergency PowerBackspace

Verringern Propellor PitchComma <

Erhöhen Propellor PitchPeriod >

Toggle Propellor Pitch Automation Slash (dh / Taste)

Kraftstoff Hahn #1 – ToggleShift C

Magneto 1 ToggleZ

Magneto 2 ToggleX

Chocks Y

Optionale Tasten zum Programmieren:

Dropdown-Menüanzeigen:



Externe Ansicht (Für die Ansichten)

Verwendung auf Servern mit externen

Innenansicht (Für die externen Ansichten)

Verwendung auf Servern mit

Externes Vorhängeschloss - Enemy Aircraft
(Zur Verwendung auf Servern mit externer Ansicht)

(Zur Verwendung auf Servern mit

Externes Vorhängeschloss - Friendly Aircraft
(Zur Verwendung auf Servern mit externer Ansicht)

(Zur Verwendung auf Servern mit

Externe Ansicht - Cycle Enemy Aircraft
(Zur Verwendung auf Servern mit externer Ansicht)

(Zur Verwendung auf Servern mit externer

Externe Ansicht - Fahrradfreundliche Flugzeuge
(Zur Verwendung auf Servern mit externer Ansicht)

(Zur Verwendung auf Servern mit

Lean to Gunsight

(Zoom - Bf109)

Kamera Dropdown-Menü:

Sichtfeld 30'

(Zoom-Ansicht - Nehrung und Hurri)

Feld der Ansicht 90'
Zoomansicht)

(Zurück zur Standardansicht aus der

Pan-Ansichten und Snap-Ansichten (Diese werden durch den Hut-Schalter auf Ihrem Joystick oder TrackIR diktiert, wenn Sie es haben)

Chat Dropdown-Menü:

Netzstatistiken umschalten

(*Nur für Online-Gaming)

An diesem Punkt fragen Sie sich vielleicht "OK, ich habe meine Achsen, Joystick-Tasten und Tastaturtasten alle eingerichtet. Wie fliege ich dieses Ding?"

Hier zahlt sich die harte Arbeit der Team Fusion Simulations Manual Creation Group aus. Zunächst einmal hat dieses Team vollfarbige "Flashcards" des Cockpits jedes Flugzeugs zusammengestellt, mit allen relevanten Steuerungen und Instrumenten, die beschriftet sind, zusammen mit einer Checkliste der Start-Up-, Taxi- und Take-Off-Verfahren, gefolgt von detaillierten Landeverfahren. Spezifikationen für das Triebwerksmanagement für jedes Flugzeug sind ebenfalls auf der Karteikarte angegeben. Hier sind zwei Beispiele:



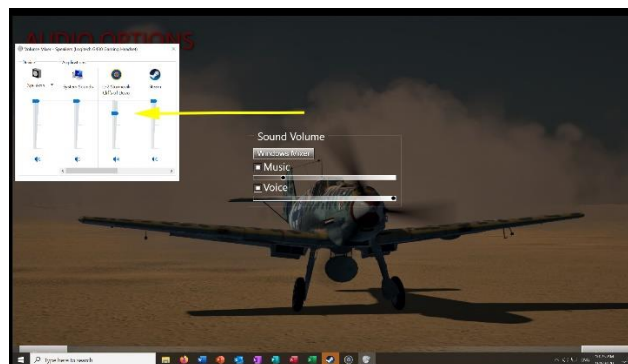
"Optionen - Audio":



Dies ist sehr einfach einzurichten. Die Audio-Optionen Auswahl führt Sie tatsächlich direkt zu Windows 10 Volume Mixer, ohne die Sim selbst zu verlassen.



Klicken Sie einfach auf "Windows Mixer" (gelber Pfeil) und Sie werden den Windows 10 Volume Mixer pop up haben.





Suchen Sie nach dem IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Sound-Schieberegler (gelber Pfeil) und stellen Sie den Sound auf den gewünschten Lautstärkepegel ein. Sie können dies sogar tun, da Sie die Sim selbst spielen, indem Sie die folgenden Schritte ausführen:

Klicken Sie im Spiel auf P (für Pause), um die Aktion einzufrieren, während Sie Ihre Sound-Anpassungen vornehmen.

Klicken Sie auf ESC (Escape), um die Spielaktion vorübergehend zu verlassen, um zu den Audio-Optionen zu gelangen.

Klicken Sie auf Optionen

Klicken Sie auf Audio

Klicken Sie auf Sound Volume/Windows Mixer

Nehmen Sie Ihre Soundeinstellung auf dem IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Lautstärkeregler vor

Klicken Sie auf Zurück

Klicken Sie auf Fly

Klicken Sie auf P, um das Spiel zu unterbrechen und Ihren aktiven Flug fortzusetzen.

HINWEIS: Wenn Sie im Multiplayer auf einem Online-Server fliegen, haben Sie nicht den Luxus, die P-Taste (Pause) zu drücken, um das Gameplay zu beenden, während Sie Ihre Soundeinstellungen anpassen. Stellen Sie in diesem Fall sicher, dass Sie sich in einer stabilen Situation befinden, z. B. auf dem Boden oder in einem gut getrimmten Level-Flug, bevor Sie sich für ESC aus dem aktiven Gameplay entscheiden, um zu Audio-Optionen zu gehen. Andernfalls ist die Reihenfolge der Schritte zum Anpassen der Lautstärke im Multiplayer identisch mit denen im Einzelspieler.

Die Musik ist das Thema Musik außerhalb der Sim selbst gehört, wenn Sie die verschiedenen eingerichteten Bildschirme navigieren. The Voice ist die Funkstimme des Bodenlotsen und anderen virtuellen Piloten.



"Optionen - Netzwerk":



Diese Netzwerkeinstellungen werden auf das Internet-/Netzwerkssystem des Players individualisiert. Die Option "Custom Skins" ermöglicht es Ihnen, die benutzerdefinierte Lackierung ihrer Mitspieler an ihrem Flugzeug zu sehen und Sie können Ihre sehen. Häufig haben Multiplayer-Server diese Option deaktiviert, um das Laden von Stottern auf ihren Servern zu vermeiden, wenn neue Spieler mit benutzerdefinierten Skins (Lackierung) auftauchen.

Puh! Das ist es für den Options-Teil des Hauptbildschirms.

EINZELSPIELER:



Dies ist der beliebteste Aspekt von *Desert Wings - Tobruk*. Wenn Sie Einzelspieler auswählen, haben Sie die Wahl zwischen Training, Schnellmission, Einzelmission, Kampagne oder kehren sie zum Hauptmenü zurück.

IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER **BLITZ**

DESERT WINGS **TOBRUK**



Ausbildung:

Sie werden in einen Tiger Moth Trainer gelegt und eine Reihe von Flugübungen durchgeführt, mit der Stimme Ihres Fluglehrers im Ohr:



Schnelle Missionen:



IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER

BLITZ

DESERT WINGS

TOBRUK

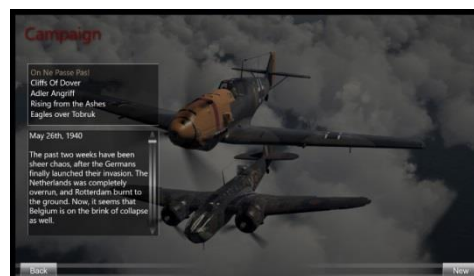
Schnelle Missionen geben dir die Möglichkeit, direkt in ein Cockpit deines gewählten Flugzeugs zu springen und eine Vielzahl von bereits konstruierten Missionen zu fliegen. Die Missionen selbst sind bereits erstellt, aber Sie als Einzelspieler können Ihr Flugzeug, das gegnerische Flugzeug, plus Tageszeit, Wetter und sogar die Höhe von Wolken wählen. Sie können die Realismus-Optionen ändern, um Ihrem Durst nach Herausforderung enthaut zu werden, und sogar Ihre Auswahl für zukünftiges Spiel speichern. Diese sind äußerst beliebt für schnelle Praxis, um Ihre Flugkünste, Schießkünste und Luftkampf-Manöver aufzupolieren. Und... sie machen großen Spaß!

Einzelmissionen:



Einzelne Missionen sind benutzerdefinierte Missionen, die du selbst im Full Mission Builder erstellen kannst (mehr dazu später) oder von anderen kreativen Spielern herunterladen kannst, die bereit sind, ihre Missions-Meisterwerke zu teilen. Die Mission .mis Dateien selbst sind sehr klein und einfach zu teilen. Sie fügen dieser Sim eine ganz neue Dimension hinzu, mit allen Möglichen von fantastischen Szenarien, die entweder auf historischen Ereignissen oder einfach nur auf hypothetischen Missionen basieren, um zusätzliches Interesse und Spaß zu erhalten.

Kampagnes:



Wie der Name schon sagt, übernehmen Sie eine Piloten-Persona mit verschiedenen historischen Szenarien/Seiten/Flugzeugen und folgen einer Reihe von miteinander verbundenen Missionen auf Ihrer Tour von Operationen. Sehr fesselnd und immersiv. Und wieder, großer Spaß!

Nächstes Thema: die ultimative Herausforderung!



Der *Desert Wings - Tobruk* hat eine extrem leistungsstarke Funktion, die er sehr, sehr gut macht:

Multiplayer!!!!

Dies ist der ultimative Test für die erworbenen Fähigkeiten eines Spielers auf seinem gewählten Flugzeug: menschliche Gegner. So gut die Künstliche Intelligenz von *Desert Wings - Tobruks* virtuellen Piloten ist, es gibt keinen Vergleich mit dem menschlichen Gegner. Wenn du auf deinen ersten menschlichen Gegner kommst, wird dein Herz hämmern und deine Atmung wird sich beschleunigen. Es ist nicht zu leugnen, den Nervenkitzel der Beherrschung eines menschlichen Gegners in einem Eins-gegen-Eins-Hundekampf, sei es Ihr erster Sieg oder Ihre 100. Siege sind hier nicht einfach.

Anmelden bei einem Server:

Um loszulegen, gehen Sie in den Multiplayer-Menübildschirm und klicken Sie auf Server Browser. Sie erhalten eine Liste der aktiven Server. Die meisten sind offener Zugang (kein Passwort erforderlich) und alle sind kostenlos! Überprüfen Sie in der Serverliste die Server unter Servername und klicken Sie mit der linken Maustaste auf den gewünschten Server, dem Sie beitreten möchten. Dadurch wird der von Ihnen gewählte Server hervorgehoben. Klicken Sie in der unteren rechten Ecke auf Server verbinden.



Es wird ein Ladebildschirm angezeigt, mit einer Fortschrittsleiste unten, die Ihren Fortschritt beim Beitritt zum Server anzeigt. Abhängig von der Geschwindigkeit Ihrer Internetverbindung und der Beschäftigten des Servers kann dieser Beitrittsvorgang nur wenige Sekunden oder vielleicht ein oder zwei Minuten dauern. Wenn es zu lange dauert, erhalten Sie Pop-up-Nachricht sagen, dass Sie "Timeout" haben. Sie können dann den Beitrittsvorgang in einem zweiten Versuch wiederholen oder einen anderen Server auswählen, dem sie beitreten möchten.

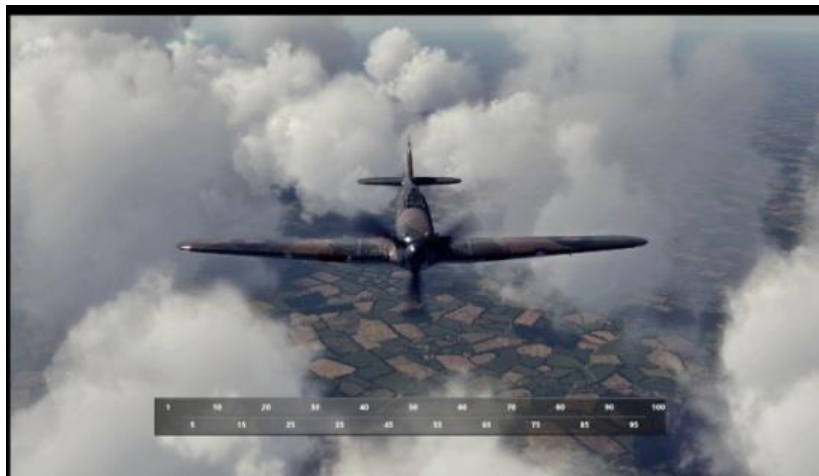
IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER

BLITZ

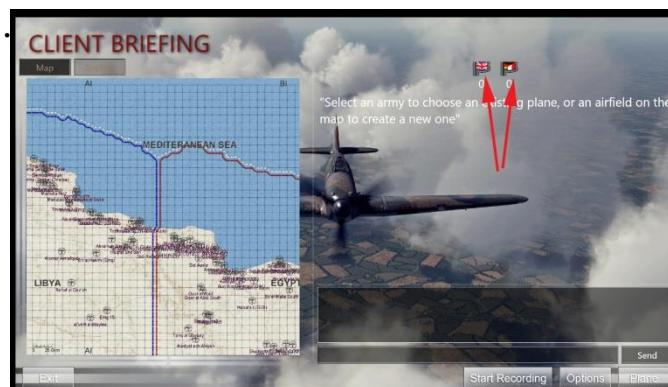
DESERT WINGS

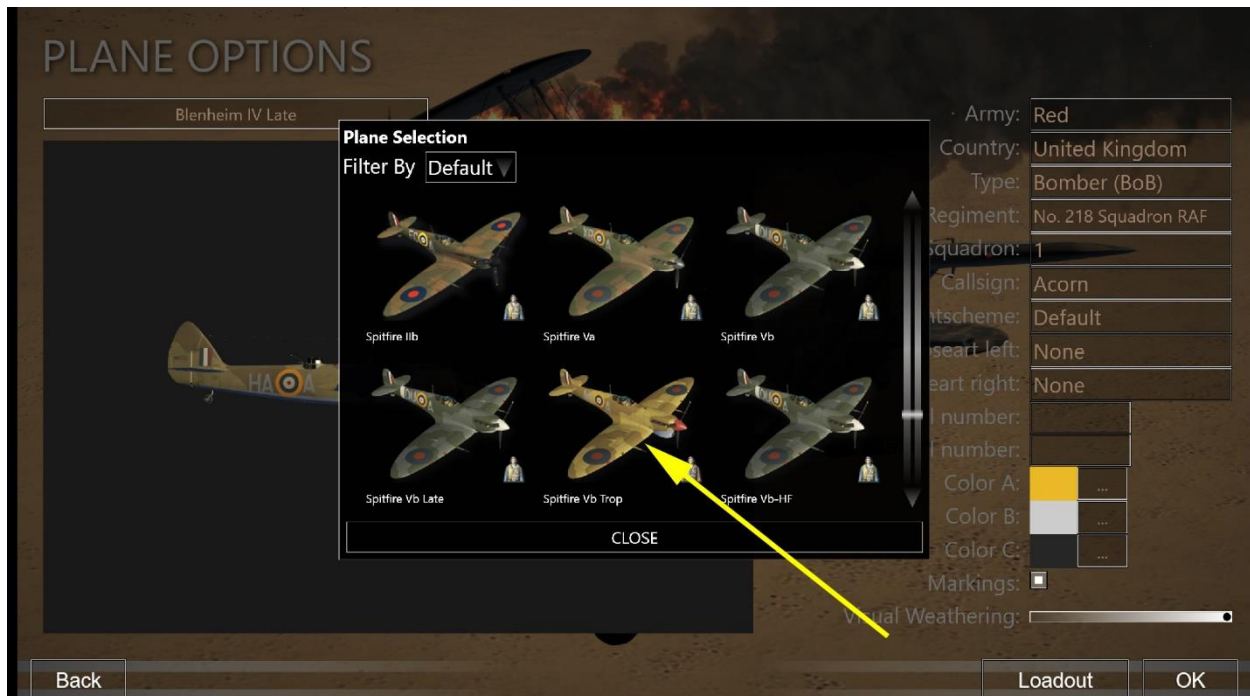
TOBRUK



Die Wahl einer Seite:

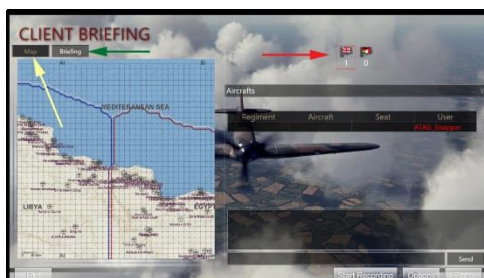
Sobald Sie sich erfolgreich angemeldet/an einen Server angeschlossen haben, wird Ihnen eine Client Briefing-Seite angezeigt. Das erste, was Sie tun müssen, ist zu entscheiden, für welche Seite Sie fliegen werden. Dies geschieht, indem Sie auf die kleine Karte Ihrer Wahl klicken – sehen Sie die roten Pfeile, klicken Sie auf einen von ihnen.





In der Screenshot unter der britischen (RAF) Flagge gewählt wurde (beachten Sie den roten Pfeil). Zwei Dinge passieren:

1) Der Briefing Room (über der linken Seite über der Karte) wird verfügbar – es ist dringend ratsam, darauf zu klicken (beachten Sie den grünen Pfeil) und lesen Sie die Briefing Notes (siehe unten im rechten Screenshot).



Die Wahl eines Flugplatzes:

Sobald Sie das Briefing gelesen haben, klicken Sie auf die Schaltfläche Karte (gelber Pfeil oben), damit Sie jetzt einen Flugplatz (Spawning Point) auswählen können, der weiß geworden ist (Beachten Sie habata Flugplatz durch grüne Pfeile unten. Eine Box der Spawn Aircraft Group erscheint, mit einem Bild eines der Flugzeuge, die auf dem von Ihnen gewählten Flugplatz/Spawn-Punkt verfügbar sind (siehe Foto rechts unten).

IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER **BLITZ**

DESERT WINGS **TOBRUK**



Die Wahl eines Flugzeugs:

Hier ist die gute Nachricht: Wenn Sie auf das Bild der Blenheim doppelklicken, ziehen Sie eine Auswahl der verfügbaren Flugzeuge auf diesem Flugplatz, die Sie wählen können, um zu fliegen! Sie erhalten einen Bildschirm wie auf der linken Seite unten. Klicken Sie auf das Flugzeuetikett (beachten Sie den gelben Pfeil, der auf Blenheim IV Late zeigt). Sie sehen dann alle verfügbaren Flugzeuge, die auf diesem speziellen Flugplatz verfügbar sind, auf dem Bildschirm auf der rechten Seite. Beachten Sie erneut den gelben Pfeil, der auf das ausgewählte Flugzeug, die Spitfire Vb Trop, zeigt.



Anpassen Ihres Flugzeugs:

Staffelmarkierungen:

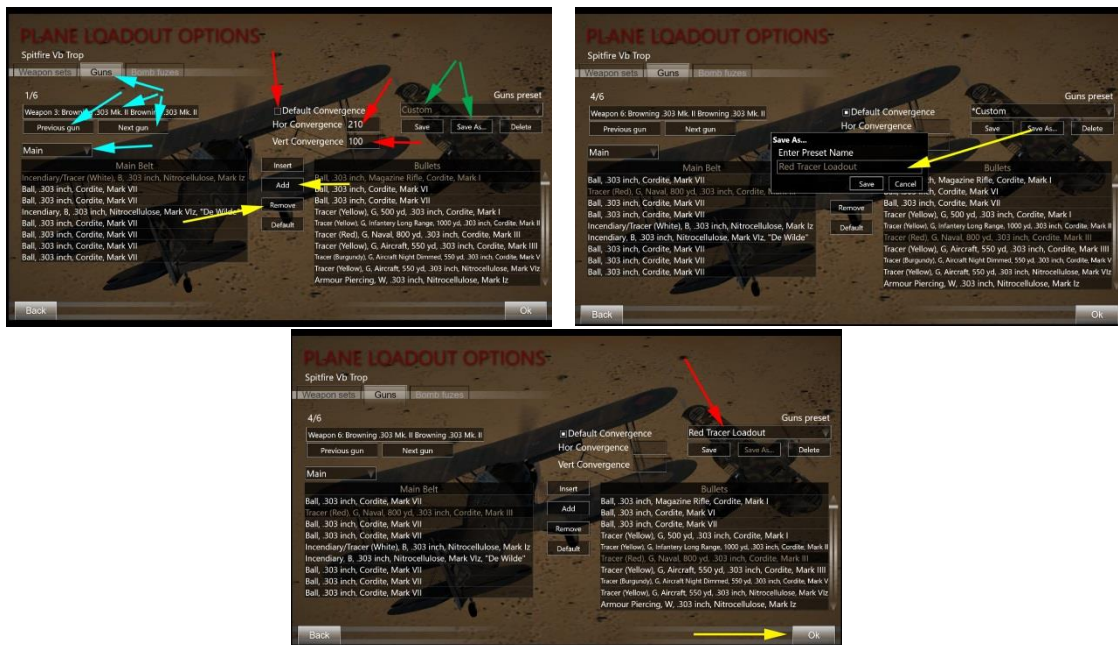
Sie können Ihr ausgewähltes Flugzeug zu einem großen Teil anpassen, beginnend mit seinen Geschwadermarkierungen, Farbschemata, Grad der visuellen Verwitterung (dh Verschleiß und Tränen), etc.



IL★2 STURMOVIK

CLIFFS OF DOVER **BLITZ**

DESERT WINGS **TOBRUK**



Laichen in:

Wenn Sie im Bildschirm Plane Loadout Options (gelber Pfeil oben) auf OK klicken, werden Sie zum Client Briefing Room zurückgeschickt. Klicken Sie auf "Erstellen" (roter Pfeil) und Sie werden in die Serverkarte auf dem Flugplatz, den Sie zuvor ausgewählt hatten (in diesem Fall Habata) in Ihrem ausgewählten und angepassten Flugzeug (in diesem Fall die Spitfire Vb Trop mit dem benutzerdefinierten Red Tracer Loadout) laichen.



Sie haben sich jetzt zurück ins Jahr 1941/42 transportiert und sitzen in einem der heißesten Kampfflugzeuge des nordafrikanischen Theaters. Passen Sie Ihre Steuerungen an, starten Sie und rollen Sie zur Start- und Landebahn. Sie sind dabei, Ihr virtuelles Schicksal zu erfüllen!

Laichen:

Sobald Sie Ihr Flugzeug sicher gelandet haben (oder erfolgreich abgestürzt sind) und den Server verlassen möchten, treffen Sie einfach ESC und Sie werden aufgefordert, wenn Sie Ihr Flugzeug verlassen möchten. Klicken Sie auf JA und Sie werden zum Client Briefing Room zurückgebracht, wo Sie entweder in einem neuen Flugzeug Ihrer Wahl respawn (oder sogar die Seiten wechseln, wenn Sie möchten!) oder den Server verlassen können, um Ihr Gameplay zu beenden.

Informationen Windows

Einige Spieler entscheiden sich, mit einem "sauberen" Bildschirm zu fliegen, d.h. keine Spielinformationen/Texte, die auf dem Bildschirm angezeigt werden, die sie ablenken und/oder störend in ihrem Flugeintauchen finden. Andere ziehen es vor, einige (oder viele!) Informationen sichtbar zu haben, die über "Informationsfenster" leicht zugänglich sind. Beispiele wären Chat-Nachrichten im Spiel mit Anderen (auf Multiplayer-Servern), Textwiedergaben von Boden-Controller-Nachrichten (einzel- oder Multiplayer-nachrichten), Motorparameter wie % Drosselklappe oder % Tonhöhe usw., sogar erlittene Schäden an Ihrem Flugzeug!

Das Einrichten von Informationsfenstern ist einfach und kann leicht zugeschnitten und nach Ihren Wünschen positioniert werden. Die Schritte zum Erstellen und Ändern von Informationsfenstern sind einfach:

Um ein Informationsfenster zu erstellen, klicken Sie einfach mit der linken Maustaste auf eine beliebige Stelle auf Ihrem Bildschirm, und klicken Sie dann mit der rechten Maustaste, um das folgende Popup-Feld auf der linken Seite unten anzuzeigen. Klicken Sie als Nächstes auf Infofenster erstellen (roter Pfeil). Dadurch wird ein leeres Infofenster auf der rechten Seite angezeigt.

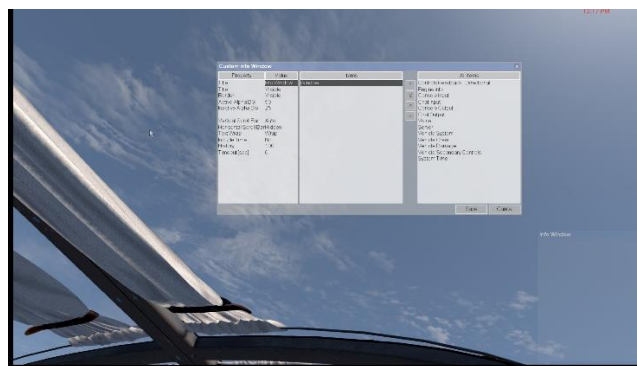


Sie können die Gelegenheit nutzen, dieses neue (leere) Infofenster an einer beliebigen Stelle auf dem von Ihnen angezeigten Bildschirm zu platzieren. Platzieren Sie einfach den Mauszeiger auf den oberen hellblauen Rand (direkt neben dem Titel info window) des leeren Infofensters. Ein kleines Handsymbol ersetzt den üblichen Pfeil-Maus-Cursor. Halten Sie die linke Maustaste gedrückt, ziehen Sie das leere Info-Fenster an die Stelle, wo

Sie es sich wünschen. In diesem Fall die untere rechte Ecke des Bildschirms (gelber Pfeil). Sobald sich das leere Infofenster an der gewünschten Stelle befindet, lassen Sie die linke Maustaste los, und bewegen Sie den Mauszeiger dann nach unten in das leere Infofenster, in dem der normale pfeilförmige Mauszeiger angezeigt wird. Rechtsklick und das folgende Popup-Feld wird angezeigt. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf Info-Fenster anpassen (orangefarbener Pfeil).



Ein neues, recht detailliertes "Custom Info Window" (siehe unten) wird auftauchen, das Ihnen eine Fülle von verfügbaren Ingame-Informationen bietet, die Ihnen – wie Sie wählen – während des Spielens auf Ihrem Bildschirm angezeigt werden.



Das benutzerdefinierte Infofenster ist in drei Hauptteile unterteilt:

Eigenschaft (physische Darstellung Ihres benutzerdefinierten Informationsfensters)

Elemente (die Sie aus dem Feld "Elemente" auf der rechten Seite ausgewählt haben)



Alle Elemente (aus denen Sie auswählen und in das mittlere Feld "Elemente" wechseln)

Führen Sie die unten aufgeführten Schritte aus, um ein Informationsfenster zu erstellen und anschließend nach Belieben zu formatieren. Bitte beachten Sie, dass Sie so viele separate Informations-Windows erstellen können, wie Sie möchten, auf die Gefahr hin, dass Ihr Bildschirm mit "zu vielen Informationen" überfüllt wird und Ihr Sichtfeld behindert wird.

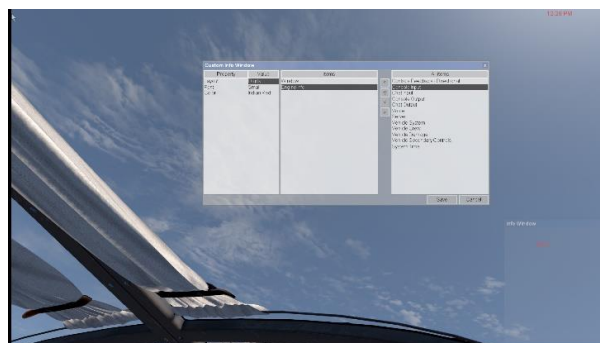
Ziel: Erstellen sie ein Infofenster, das die Positionierung meiner Motorsteuerungen (Drosselklappe, Prop-Pitch, Kühler usw.) anzeigt. Als nächstes möchte ich die Größe des Fensters kleiner ändern, es in die untere rechte Ecke meines Bildschirms verschieben, den ablenkenden Info Windows-Rahmen und Hintergrund beseitigen und schließlich die Info Windows aus der Sicht verblassen lassen, bis ich ein Steuerelement berühre. Puh! Große Bestellung! Fangen wir an:

Wenn Sie die Schritte zuvor ausführen, öffnen Sie ein benutzerdefiniertes Infofenster auf Dem Bildschirm. Wenn In Einzelspieler drücken Sie P auf Ihrer Tastatur, um das Gameplay zu unterbrechen. Wenn im Multiplayer auf einem Server, werden Sie sehr wahrscheinlich nicht Pause als Option haben, so sicher sein, dass Ihr Flugzeug in einer stabilen Situation dh stationär auf dem Boden oder getrimmt Ebene Flug. Es hat keinen Sinn, Ihr Flugzeug beim Bau dieses Infofensters abzustürzen!

Klicken Sie in der Liste Alle Elemente auf der rechten Seite mit der linken Maustaste auf Engine Info, um sie auszuwählen. (roter Pfeil)

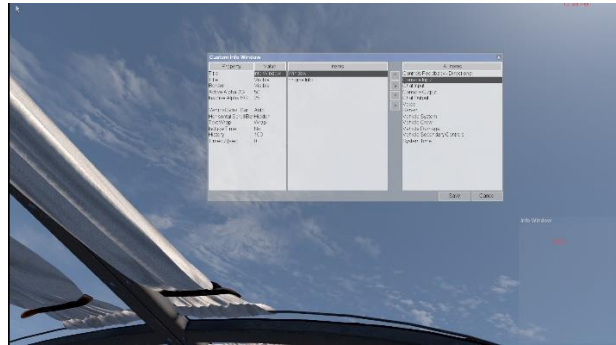
Klicken Sie auf die linke Zeigeanzeige (gelber Pfeil), um Ihre Engine Info-Auswahl in das mittlere Artikelfeld zu verschieben.

Ihr benutzerdefiniertes Infofenster sollte nun wie folgt aussehen:



Im linken Feld (Eigenschaft) des benutzerdefinierten Infofensters können Sie, wenn Sie möchten, das Layout, die Schriftart und die Farbe der Motorinfo-Anzeige optimieren.

Klicken Sie im mittleren Feld der Elemente auf "Fenster", das weitere Anpassungen im linken Feld "Eigenschaft" anzeigt, in dem Sie Ihre Engine Info-Anzeige vornehmen können.



Die beiden unteren Auswahlen „Geschichte“ und "Timeout" beziehen sich darauf, wie viele Zeilen scrollenden Textes in Ihrem Informationsfenster beibehalten werden (z. B. bei Chat-Unterhaltungen) und wie lange die Informationen im Fenster sichtbar bleiben. Viele Spieler ziehen es vor, dass die Displays nach etwa 30 Sekunden ausblenden, um den Bildschirm zu löschen. Andere wählen ein Timeout von 0 Sekunden aus, was bedeutet, dass die Anzeige kontinuierlich sichtbar bleibt und überhaupt nicht ausgeblendet wird.

Sie können nun die Größe und Die Positionierung dieses Infofenster-Feldes nach Ihrem Geschmack ändern und beenden. Klicken Sie im Feld Benutzerdefiniertes Infofenster auf "Speichern".

ALT – Klicken Sie mit der linken Maustaste auf das neue Infofenster, das Sie erstellt haben. Sie können es wie zuvor neu positionieren, indem Sie den Mauszeiger bis zum oberen blauen Rand (neben dem Infofenster) bewegen und mit gedrückter linker Maustaste das Infofenster an die Stelle ziehen, an der Sie es sich wünschen.

Die Größe des Infofensters kann geändert werden, indem der Mauszeiger über die Ober-, Unter- oder Seitenseite dieses Felds platziert und die Seiten ein- oder ausgezogen wird, um die Boxgröße zu vergrößern oder zu verringern.

Wenn Sie den Mauszeiger in das Infofenster platzieren und mit der rechten Maustaste klicken, wird ein Popup-Feld angezeigt, in dem Sie aufgefordert werden, das Infofenster anzupassen und das frühere Feld "Benutzerdefiniertes Infofenster" erneut anzuzeigen. Jetzt können Sie, wenn Sie möchten, die Ränder, den Hintergrund und den Titel verschwinden lassen, indem Sie jeweils die Option Unsichtbar mit den BG-Werten 0 bzw. 0 auswählen. Klicken Sie auf "Speichern" und Ihr Infofenster ist abgeschlossen!



TROUBLE-SHOOTING

Meine Joystick-Achse und Schlüsselzuweisungen sind plötzlich aus meinem Joystick-Profil verschwunden!

Wie bereits erwähnt über Windows 10 Zuweisen spezifische Identitäten zu jedem Joystick und Peripherie, manchmal Windows 10 hat die lästige Gewohnheit, die Reihenfolge der USB-Controller (dh Joysticks, Ruderpedale, etc.) mischen. Dies kann während eines großen Windows 10-Updates passieren, oder sogar der einfache Akt, Ihren PC auszuschalten und zu trennen. Auch das Abziehen der USB-Kabel Ihres Joysticks und anderer Peripheriegeräte kann zum Verlust der Achs- und Joystick-Tastenbelegung führen, insbesondere wenn diese an verschiedene USB-Anschlüsse oder in einer anderen Reihenfolge angeschlossen werden. Dies kann dazu führen, dass die von Ihnen erstellten Joystickprofile ihre Achsen- und Schlüsselzuweisungen verlieren. Nicht das Ende der Welt, sondern eine Echtzeit-Verschwendung, da Sie das Verfahren der Neuzuweisung aller Ihrer Achse und Tastenanschläge noch einmal durchlaufen müssen.

Investieren Sie in einen usb-Hub mit Stromanschluss.

Nicht narrensicher, aber wenn der Joystick und andere periphere USB-Stecker in den gleichen Hub-Ports gelassen werden, dann ist es sehr wahrscheinlich, dass die Achsen-/Schlüsselzuweisungen nicht geändert werden. Ein weiterer Vorteil bei der Verwendung eines usb-basierten USB-Hubs besteht darin, dass nun mehrere IHRER PC-USB-Anschlüsse für anderes Zubehör freigegeben werden.

JoyToKey.

JoyToKey ermöglicht PC-Gamecontrollern, die Tastatur- und Mauseingabe zu emulieren. Viele Cliffs of Dover-Spieler haben festgestellt, dass dieses Dienstprogramm das Problem vermeidet, dass Windows 10 ihre Steuerstick-Tasten neu identifiziert, und es gibt zusätzliche Flexibilität bei der Zuweisung von Befehlen zu Ihren Peripheriegeräten.

JoyToKey kann hier heruntergeladen werden: <https://joytokey.net/en/>



Verwenden Sie das Dienstprogramm "devreorder".

Eine weitere effektive Methode, um USB-Peripherie-Neuzuweisungen durch Windows 10 zu vermeiden, ist die Verwendung des kostenlosen Dienstprogramms namens "devreorder". Dies ist ein Tool, mit dem Sie die Reihenfolge ändern und *fix* können, in der Desert Wings – Tobruk Gamecontroller "sieht". Der Link zu diesem Dienstprogramm ist hier:

Der direkte Download-Link finden Sie hier: <https://github.com/briankendall/devreorder/releases>

Dank TWC_Flug, die es 2016 entdeckt haben und es im ATAG-Forum erklären:

<http://theairtacticalassaultgroup.com/forum/showthread.php?t=23995&p=250302#post250302>

Das Problem ist, dass Windows nach dem Zufallsprinzip die Reihenfolge Ihrer Joysticks ab und zu durchforscht, aber CloD Setup erfordert, dass der gleiche Joystick mit der gleichen Zahl verbunden ist. Und Force Feedback geht nur an EINEN Joystick - den ersten Force Feedback Joystick, auf den er trifft, in welcher Reihenfolge Windows sie präsentiert. Und hier ist die Lösung von Flug – in fünf einfachen Schritten:

1. Download devreorder hier:

[devreorder Download-Seite](#)

2. Beenden Sie CloD & jedes andere Spiel/Programm, das auf Joysticks zugreifen könnte. Kopieren Sie die *dinput8.dll*-Datei (X86-Version) aus dem Download-.zip in: SteamLibrary-Steamapps-common-IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover-Parts-Core
3. Kopieren Sie die *Beispieldevreorder.ini*-Datei aus dem Download-.zip in: SteamLibrary-steamapps-common-IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover (dies ist das gleiche Verzeichnis, in dem sich Ihr Launcherbefindet.exe befindet.)
4. Bearbeiten Sie *devreorder.ini*, um Ihre vorhandenen Joysticks in der Reihenfolge aufzulisten, in der Sie sie CLOD sehen möchten. Anweisungen finden Sie in der Devreorder.ini Datei.



5. Relaunch *Desert Wings – Tobruk* und genießen.

Hinweis: Die "SteamLibrary"-Steamapps-common-IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover" bezeichnet das Verzeichnis, in dem sich Ihre Launcher64.exe-Datei befindet. Dies kann an verschiedenen Orten sein, je nachdem, wo Sie sich entschieden haben, Ihre Steam-Bibliothek zu behalten. Sie können herausfinden, wo sich Ihre Steam-Bibliothek befindet, indem Sie zu Steam/Einstellungen/Downloads/Steam-Bibliotheksortnern gehen. Der Standardspeicherort ist in der Regel in etwa *c:-Programdateien (x86)* .

Kann nicht an einem Multiplayer-Server teilnehmen

Überprüfen Sie die Kompatibilität der *Desert Wings – Tobruk* Launcher64.exe

Öffnen sie *C://Program Dateien (x86)/Steam/SteamApps/common/IL-2 Sturmovik Cliffs of Dover Blitz*

Scrollen Sie nach unten zu Launcher64.exe

Rechtsklick auf Launcher64.exe

Klicken Sie im angezeigten Dropdown-Menü mit der linken Maustaste auf die Registerkarte Eigenschaften

Klicken Sie in dem fenster, das angezeigt wird, mit der linken Maustaste auf Kompatibilität

Testen Sie das Dienstprogramm "Kompatibilitäts-Fehlerbehebung ausführen" und befolgen Sie die Empfehlungen

Oder

Klicken Sie unter Kompatibilitätsmodus auf das kleine weiße Feld "Dieses Programm im Kompatibilitätsmodus ausführen für:

Klicken Sie mit der linken Maustaste in das lange graue Feld, um ein Dropdown-Menü mit früheren Windows-Versionen (Vista, Windows 7, 8) zu erstellen. Wählen Sie Ihre Windows-Version aus, oder wählen Sie Windows 7 aus.

Klicken Sie in der rechten unteren Ecke auf "Anwenden"



Klicken Sie auf "OK"

Desert Wings neu starten – *Tobruk* und versuchen Sie erneut, einem Multiplayer-Server beizutreten

Danke, Biggs!

Desert Wings – Tobruk startet nicht!

- 1) Deaktivieren Sie alle Sweetfx oder Injectfx, die Sie laufen haben
- 2) Entfernen dxg9.dll aus Ihrem Spielordner
- 3) Deaktivieren Sie alle Drucker, die Sie möglicherweise installiert haben
- 4) Aktualisieren Sie Ihre Grafiktreiber, und versuchen Sie, Ihre Grafikeinstellungen im Spiel zu senken
- 5) Deaktivieren Sie Ihr Anti-Virus

Suchen Sie den Virenschutz in der Taskleiste oder Windows-Aufgabenliste, und deaktivieren Sie ihn. Es wird wiederhergestellt, wenn Sie neu starten. Jetzt wissen wir, dass dies nicht ideal ist, aber dies ist einfach Fehlersuche. Wenn CloD also nicht mit Ihrem AV ausgeführt werden kann, gehen Sie in Ihre AV-Einstellungen und fügen Sie eine Ausnahme zum Stammordner hinzu, der Ihre CloD Steam-Installation und auch den 1C-Softclub-Ordner in MyDocuments enthält.

- 6) Führen Sie den Launcher im "Administrator"-Modus aus

Platzieren Sie eine Verknüpfung zum Launcher (aus Ihrem Spielordner) auf Ihrem Desktop. Wenn Sie CloD ausführen möchten, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Verknüpfung und wählen Sie "Als Administrator ausführen"

Bildschirm friert ein, stottert oder verzögert sich. Bitte versuchen Sie Folgendes:

Windows 7-Benutzer:1. Klicken Sie auf START - System- und Sprachbedienfeld - Programme - Programme und Features Gehen Sie zu Microsoft. NET Framework 4 Clientprofil. Doppelklicken Sie darauf , Eine Reparatur es , Nach der Reparatur wird es Ihren Computer neu starten, tun Sie es 2. Dann gehen Sie zu C PROGRAM FILES X86/ Steamapps/common/il-2 sturmovik klippen von dover/redist/DirectX/ Scroll down

until sie dxSETUP Doppelklicken Sie darauf , und führen Sie es!



Vielen Dank, JTDawg.

Beige oder graues Quadrat oder Rechteck auf meinem Bildschirm.

Bewegen Sie den Mauszeiger über dieses Quadrat/Rechteck.

Halten Sie die ALT-Taste gedrückt und klicken Sie mit der linken Maustaste darauf

Lösen Sie die ALT-Taste, und klicken Sie dann mit der rechten Maustaste

Linksklick auf Fenster-Infofenster schließen

Zoom-Ansichtsfunktion

- 1) Gehen Sie zum Hauptmenü, Klicken Sie auf "Option",
- 2) Klicken Sie auf "Kontrollen".
- 3) Linksklick auf das Dropdown-Menü,
- 4) Wählen Sie "Kameraoption"
- 5) EinSsign eine Tastaturtaste (oder Joystick-Taste) zu zoomen (POV+),und eine andere zu verkleinern (POV-).

Im Wahlkampf bewegt sich mein Flugzeug nicht und die Nase über lässt sich stattdessen überdrehen!

Bremsen sind standardmäßig im Hurrikan für die Kampagnenmissionen. Sie müssen nur einmal die Radbremstaste drücken, um sie zu löschen. Um nur das linke oder rechte Rad zu bremsen, drücken Sie die Taste "Vollradbremse" und drücken Sie das Ruder für diese Seite. In SP-Missionen/Kampagnen, da Sie mit Motoren auflaichen, Bremsen sind auch auf. Gleiches gilt für den Multiplayer." Full Left Wheel Brake" und Full Right Wheel Brake" ist für deutsche Flugzeuge. Italienische Flugzeuge verwenden auch "britisches" System.



Gibt es eine Chance auf Oculus Rift Support?

Unser Slogan lautet "den Traum am Leben erhalten". Es besteht die Möglichkeit, dass diese Funktion in Zukunft hinzugefügt wird.

"Unsichtbare" Tracer?

Feindliche Flugzeuge können unsichtbare Tracer haben, d. h. "tracerlose" Munitionsladungen. Die 20-mm-Munition in der Luftwaffe hat wirklich einen großen Einfluss auf das gegnerische Flugzeug, aber es kann spurlos sein, so dass Sie nur einen Aufprall fühlen /sehen. Die meisten Flugzeuge können ihre Munitionsgürtel/Trommel-Loadouts so anpassen, dass Tracer-Runden weggelassen werden.

Mein Kampfflugzeug hat keine Sehenswürdigkeiten!

Die Kanonen in den britischen Flugzeugen sind nur sichtbar, wenn sie eingeschaltet sind. Sie sind ein wenig blendend bei schwachem Licht / Nacht. Versuchen Sie, sie auszuschalten, kurz bevor Sie in die Schussdistanz gelangen, da sie eine Weile zu verschwinden scheinen, was Ihnen ein etwas einfacheres Netz gibt, um das Ziel durchzusehen.



Die Maus aktiviert keine Steuerelemente im Cockpit.

1) Wenn es online geschieht, stellen Sie sicher, dass "Mausansicht" nicht aktiviert ist. Wenn es eingeschaltet ist, können Sie sich umsehen, indem Sie die Maus bewegen, ohne die mittlere Maustaste gedrückt zu halten, aber Sie werden nicht in der Lage sein, das anklickbare Cockpit zu verwenden. Der F10-Schlüssel schaltet ihn ein und aus.

ODER

2) Gehen Sie zu den Hauptmenü-Steuerelemente, Und suchen Sie nach den folgenden Eingaben: "Maussteuerung" wird normalerweise "Mauslinks" zugewiesen, wenn die Maussteuertaste derzeit leer ist und Sie sie zuweisen

müssen.

Oder

3) Die Maussteuerung ist leer ... aber es wird mich nicht etwas hineingeben lassen ... einschließlich Linksklick oder Tasten

In Ihrem Confuser.ini sind alle Schlüsselbindungen, die Sie normalerweise im Menü der Steuerungsoptionen einrichten würden. Sie können jedoch Schlüssel im confuser manuell zuweisen.ini für Situationen wie diese. Gehen Sie in Ihre Confuser.ini und suchen Sie nach der Zeile "[HotKey BOB]Der confuser.ini befindet sich in Ihrem C:-Benutzer (Ihr Benutzername hier) . . Joystick+Key12

Joystick+Key16=autorudder_highJoystick+Key3=pitch_auto

MouseLeft=MouseControl



Underscore=thtl_minusBackspace=thtl_wep

Wenn Sie ein Problem haben, ihre Maus zum "Maussteuerelement" zu machen, kopieren Sie einfach die obige Zeile (in Rot) in Ihren Confuser.ini, wo sie oben gezeigt wird.

Wie feuert man Gewehre in einer Turmposition?

Um die Geschütze in einer Turmposition zu feuern, gehen Sie zu: Controls-General Dies ist in der Regel standardmäßig "Feuerstromwaffe" = "Maus links" Die Standard-"Maus-Links" sind in Der Steuerung für "Hold to Offset Camera" zugewiesen Sie müssen eine andere Taste für diesen Befehl zuweisen oder Sie sind nicht in der Lage, Turmgewehre und Feuer zur gleichen Zeit zu bewegen.

Spiegel funktioniert nicht oder gar kein Spiegel!

Dies gilt für alle Hurricane- und Spitfire-Modelle.

Kein Spiegel – einfache Lösung! Starten Sie die Sim, dann gehen Sie zu Optionen Steuerelemente Registerkarte Kategorie: Ansicht → → →

Scrollen Sie in den Tastenzuweisungen Anzeigen nach unten zu "Spiegel umschalten". Weisen Sie diesem Befehl eine Tastaturtaste oder Eine Joystick-Taste zu. (der Buchstabe "M" ist die übliche Wahl). Denken Sie daran, "Speichern unter" diese neue Ergänzung zu Ihrer Flugsteuerung Konfiguration, dann klicken Sie auf "Anwenden". Wenn Sie wieder im Spiel sind, müssen Sie einfach die Tastatur "M" Taste drücken, um den Spiegel ein- und auszuschalten.

Spiegel funktioniert nicht! Alles, was ich bekomme, ist der Rahmen des Spiegels, aber der Spiegel selbst ist transparent ohne Bild von dem, was hinter mir ist!

Dies ist Eindrückung, die im Multiplayer auftritt, an dem wir arbeiten. Glücklicherweise ist eine Umarbeitung einfach, die den nicht funktionierenden Spiegel ermöglicht. Gehen Sie einfach zu Quick Mission oder Single Missions, wählen Sie eine beliebige Mission und wählen Sie Ihre gewünschte Spitfire oder Hurricane. Starten Sie die Mission und schalten



Sie den Mirror Command (Ihre "M"-Tastaturtaste) ein. Sie werden sehen, dass Sie einen funktionierenden Spiegel haben. Beenden Sie die Single Player Mission und melden Sie sich bei Ihrem gewünschten Multiplayer-Server an. Ihr werdet jetzt feststellen, dass euer Hurrikan oder Spitfire jetzt auf einen funktionierenden Spiegel umschaltet!

Ich kann bestimmte Geräusche im Spiel nicht hören, wie Explosionen, Kugeltreffer, etc!

Werfen Sie einen Blick auf Optionen – Audio auf pg 20. Achten Sie darauf, den Ingame-Audiopegel auf 100% zu drehen, und gehen Sie dann zum Windows 10 Audio Mixer, um die Gesamtlautstärke auf das gewünschte Niveau anzupassen.

Meine Schusswaffe ist nicht eingeschaltet!

In der Mehrheit der Flugzeuge wird es einen kleinen Schalter in der Nähe der Gunsight selbst, die mit der linken Maustaste anklickbar ist. Dadurch wird Ihre Schusswaffe ein- und ausgeschaltet. In einigen Fällen gibt es eine weitere Kontrolle, um das Gewehrsicht-Absehen aufzuhellen oder zu verdunkeln (für den Nachtgebrauch). Alternativ können Sie eine Tastaturtaste programmieren, um die Gunsight ein- und auszuschalten pro Seite 16 in diesem Installationshandbuch. In diesem Fall wurde der Buchstabe "T" verwendet, aber jede nicht zugewiesene Tastaturtaste oder Joystick-Taste kann verwendet werden.

Umschalten Gunsight Illumination T

Mein Joystick/Drosseln, der in Desert Wings – Tobruk nicht erkannt wird!

Mein Joystick und Gas wird im Spiel nicht erkannt, wenn ich versuche, ihre Achse und Knöpfe einzustellen. Seltsamerweise habe ich dieses Problem nicht in anderen Sims....

Das Problem liegt wahrscheinlich in Steam und ist glücklicherweise eine einfache Lösung. Starten Sie Steam, gehen Sie zur Bibliothek, und klicken Sie dann mit der rechten Maustaste auf das aufgelistete Spiel: Desert Wings – Tobruk. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf Eigenschaften, und scrollen Sie dann nach unten zu "Steam Input Per Game Setting (Erforderlicher Neustart des Spiels). Stellen Sie sicher, dass diese Einstellung auf Erzwungen aus eingestellt ist. Relaunch Desert Wings – Tobruk und Sie sollten finden, dass Ihr Joystick und Drosselung jetzt vom Spiel erkannt werden und bereit sind, Achse und Tasten zugewiesen zu haben.

Vielen Dank an jackd für die gemeinsame Nutzung dieser Lösung!

